



# Jeux vidéo : jouer en toute sécurité



En 2022, 95 % des 10-17 ans jouaient régulièrement à des jeux vidéo (source : S.E.L.L.). Mais tous ne savent pas toujours reconnaître les jeux adaptés à leur âge ! Pourtant, une signalétique est mise en place pour les accompagner dans leur pratique du jeu vidéo en toute sérénité.

À travers ce kit interactif, nous vous proposons donc 3 activités ludiques et des conseils pour discuter du sujet en famille et mettre en place de bonnes pratiques ensemble, afin de jouer en toute sécurité.

## 1 On ouvre la discussion

Pour commencer, cette vidéo permet d'ouvrir la discussion sur la signalétique PEGI.



Cette courte vidéo illustre l'importance du système de classification PEGI en quelques secondes, à travers 3 exemples de jeux vidéo.

- Cette vidéo est un bon point de départ pour ouvrir la discussion en famille, en se posant tour à tour des questions :
- Est-ce que tu as déjà vu les chiffres 3, 7, 12, 16 ou 18 sur des boîtes de jeux vidéo ?
  - À ton avis, que représentent-ils ?
  - Pourquoi certains jeux sont-ils recommandés à partir d'un certain âge selon toi ?



## 2 On approfondit

Vous pouvez maintenant approfondir le sujet avec cette activité, pour en apprendre plus sur la signalétique PEGI, à travers une activité ludique !



Au cours de cette activité, les enfants découvrent l'importance de la signalétique PEGI et apprennent à reconnaître les jeux adaptés à leur âge.

Vous pourrez retrouver cette activité à la fin de ce kit.

## 2 On agit

Maintenant que vous avez discuté en famille, et si vous définissiez ensemble les bonnes pratiques numériques à adopter à la maison ? On a l'outil qu'il vous faut !



Ce site vous permet de créer en famille votre charte des bonnes pratiques numériques à mettre en place à la maison. De nouveaux conseils sont disponibles dans la thématique "Jeux vidéo" !



## CONSEILS PRATIQUES

Découvrez dès maintenant 4 conseils pour jouer aux jeux vidéo en toute sérénité !

### On joue à des jeux adaptés.

**Comment ?** Avant de jouer, on regarde la signalétique PEGI sur les boîtes de jeux pour savoir à quel public ils s'adressent : 3, 7, 12, 16, 18 ans. On peut aussi regarder les petites icônes disponibles sur les jaquettes de jeux qui indiquent quel genre de contenus on peut retrouver dans le jeu : langage grossier, violence, insultes...

### Avant de dépenser de l'argent, on demande aux parents.

**Comment ?** Certains jeux demandent de payer pour jouer. Dans ces cas-là, les enfants doivent en parler à leurs parents avant de dépenser de l'argent.

### Avant de jouer, on définit la durée.

**Comment ?** Pour éviter de passer des heures sur les jeux vidéo, on définit en famille et en avance le temps de jeu.

### On joue en famille.

**Comment ?** On choisit ensemble un jeu qui plaît à toute la famille pour des moments de convivialité autour des jeux vidéo.

## » D'AUTRES RESSOURCES POUR S'INFORMER ET ÊTRE ACCOMPAGNÉ «



### Dossier Internet Sans Crainte - Jeux vidéo

Un dossier contenant de nombreux conseils et ressources pour jouer en toute sécurité !



### Site PÉdaGoJeux

Une plateforme qui accompagne parents et médiateurs éducatifs pour favoriser une pratique sereine des jeux vidéo chez les enfants.



### Vidéo Code et moi - Le système PEGI

Une vidéo pour comprendre en moins de 2 minutes le fonctionnement du système PEGI et jouer à des jeux adaptés à son âge.



### Vidéo Vinz et Lou - Maître du jeu

Une vidéo du programme Vinz et Lou pour découvrir de manière ludique les règles à respecter pour créer un jeu vidéo.



### Guide du S.E.L.L. - Pour une pratique responsable du jeu vidéo

Un guide édité par le S.E.L.L (Syndicat des éditeurs de logiciels de loisirs) permettant d'en savoir plus sur les jeux vidéo : système PEGI, contrôle parental, accompagnement...



### Campagne du S.E.L.L. #AVousDeJouer

Une nouvelle campagne de sensibilisation du S.E.L.L. destinée aux parents pour découvrir comment mettre en place un système de contrôle parental à travers des conseils et vidéos explicatives.

**Quelle classification PEGI pour quel jeu ?** Apprenez à reconnaître les jeux adaptés à chaque âge avec cette activité !

Pour commencer, vous pouvez poser quelques questions à votre enfant pour **introduire le sujet** :

- Sais-tu ce qu'est la signalétique PEGI ? À quoi sert-elle selon toi ?
- Quels sont tes jeux préférés ? Sais-tu quel est l'âge minimum recommandé pour jouer à ces jeux ?
- Quels types de contenus problématiques peuvent être présents dans les jeux selon toi ?

Puis, **passez au jeu** ! Selon le temps dont vous disposez, donnez à votre enfant une ou deux planches de jaquettes de jeux vidéo (support 1), ainsi que des vignettes représentant les différents logos d'âge (support 2).

Le but du jeu est de **retrouver la bonne classification d'âge** pour chaque jeu. Pour cela, vous devez susciter le dialogue avec votre enfant. Connaît-il ces jeux ? A-t-il déjà joué à certains de ces jeux ? Quels pourraient être les risques associés à certains jeux ? Certains semblent-ils moins adaptés aux plus jeunes que d'autres ?

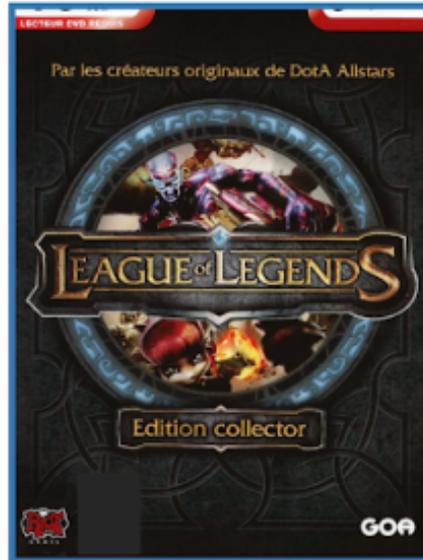
Pour chaque jeu, votre enfant annonce leur classification. Engagez la discussion sur le jeu à l'aide de la **correction** (support 3) et de la **fiche informative** sur la signalétique PEGI (support 4), notamment lorsqu'il y a eu des erreurs.

# Fiche activité en famille

## Le jeu de la signalétique PEGI



### Support 1 - Jaquettes de jeux (1)





# Fiche activité en famille

## Le jeu de la signalétique PEGI



### Support 1 - Jaquettes de jeux (2)



### Support 2 - Logos PEGI





# Fiche activité en famille

## Le jeu de la signalétique PEGI

### Support 3 - Correction (1)



TAGS :  
VIOLENCE  
ACHATS INTÉGRÉS

**Apex Legends** est un "Battle Royale" qui prend place dans un univers de science-fiction. Il s'agit d'un style de jeu dans lequel les joueurs doivent être les derniers survivants au milieu de dizaines de concurrents. Les joueurs peuvent utiliser une gamme d'armes militaires modernes telles que des pistolets, des fusils de sniper, des pistolets automatiques, des grenades à fragmentation et des couteaux.

Le jeu est recommandé à **partir de 16 ans**, car il contient des représentations soutenues de **violence** envers des personnages humains et donne la possibilité de faire des **achats** avec de la monnaie réelle.



TAGS :  
VIOLENCE  
LANGAGE GROSSIER  
ACHATS INTÉGRÉS

Les jeux **Call of Duty** sont des FPS (First Person Shooter : le joueur voit à travers les yeux de son personnage) qui, selon les épisodes, se déroulent dans le passé, dans le présent ou dans le futur. Selon le volet, le réalisme est donc plus ou moins exacerbé, mais la série propose systématiquement des combats crédibles et globalement peu fantaisistes.

Les jeux Call of Duty sont recommandés à **partir de 18 ans** car ils contiennent de la **violence** extrême, des meurtres multiples et sans motivation, de la violence envers les personnes sans défense, un **langage** grossier. Ils contiennent également des **achats intégrés**.



TAGS :  
ACHATS INTÉGRÉS

**FIFA** est une série de **jeux de simulation de football**, adaptés à tous les âges. La manette vous permet de contrôler un ou plusieurs joueurs de votre équipe et de la mener à la victoire ! FIFA permet de jouer avec plus de 600 équipes réelles, issues des ligues nationales et internationales.

Le jeu ne contient **pas de contenus inadaptés**, il est donc recommandé à **partir de 3 ans**. Cependant, il contient des **achats intégrés** (mais le jeu peut être joué sans réaliser d'achats).



TAGS :  
VIOLENCE  
ACHATS INTÉGRÉS

**Clash royale** est un jeu dans lequel deux joueurs s'affrontent sur une **carte unique**. Chacun possède trois tours qu'il va falloir défendre, tout en essayant de détruire celles de son adversaire. Pour cela, il faut dégainer des troupes qui consomment toutes un certain nombre de points d'action.

Le jeu est recommandé à **partir de 7 ans**, car il contient de la **violence légère** envers des petits personnages humains et des créatures fantastiques. Le jeu inclut un **mode multijoueur en ligne** et des **achats intégrés**.



TAGS :  
VIOLENCE

**League of Legends** est un d'un **jeu d'action** (et de stratégie) en ligne dont les parties se déroulent dans une arène fermée où s'affrontent des équipes composées de 5 joueurs connectés en temps réel, dans des parties d'une durée d'environ 30 à 45 minutes. Chaque équipe défend sa base sur la carte.

Le jeu est recommandé à **partir de 12 ans**, car il contient de la violence non réaliste envers des personnages humains et également envers des créatures fantastiques.



TAGS :  
ACHATS INTÉGRÉS

**Just Dance** est une série de jeux éditée depuis 2009. Les joueurs doivent **danser en reproduisant les chorégraphies** des personnages à l'écran sur des chansons célèbres.

Le jeu est recommandé à **partir de 3 ans**, car il ne contient **pas de contenus inappropriés**. Il est possible de faire des achats en jeu sous forme de service d'abonnement. Le jeu peut également être joué sans l'abonnement.



# Fiche activité en famille

## Le jeu de la signalétique PEGI

### Support 3 - Correction (2)



TrackMania est une série de jeux vidéo de course.

Le jeu est conseillé à partir de 3 ans, car il ne contient pas de contenus inappropriés.



Splatoon est un jeu de tir à la troisième personne. Dans le mode de jeu principal, le but est de recouvrir la surface du sol d'encre colorée en utilisant différentes armes, l'équipe gagnante étant celle qui possède le plus grand territoire « encré ».

Le jeu est recommandé à partir de 7 ans, car il contient de la violence non réaliste dans un cadre ou un contexte adapté aux enfants, de la violence légère qui ne présente aucun préjudice ou blessure apparent à des êtres et créatures imaginaires ou mythiques. Les personnages clignotent lorsqu'ils sont touchés, avec des réactions exagérées, puis disparaissent.

TAGS :  
VIOLENCE



Rocket League est un jeu de football multi-joueurs en ligne avec des voitures. Comme tout jeu de football, il s'agit donc de remporter des matchs, mais en marquant avec des voitures !

Ce jeu est conseillé à partir de 3 ans, car il ne contient pas de contenus inappropriés.



Halo est une série de jeux de science-fiction militaires. La série se concentre sur une guerre interstellaire entre l'humanité et une alliance théocratique d'aliens. Les tirs se font entre des soldats humanoïdes, qui réagissent de manière très réaliste aux tirs. Les corps restent sur le terrain après la défaite. Il y a des effets avec du sang mais les blessures ne sont pas montrées. Le jeu contient également des cinématiques à caractère violent.

En raison de la violence qu'il contient, ainsi que des achats intégrés possibles depuis le jeu (même si le jeu peut être joué sans achats), Halo Infinite est recommandé à partir de 16 ans.

TAGS :  
VIOLENCE  
ACHATS INTÉGRÉS



Smash Bros Ultimate est un jeu vidéo de combat en 2D (style arcade) entre plusieurs dizaines de personnages issus de l'univers du jeu vidéo. Il contient de la violence, consistant en des coups de pied, des coups de poing et l'utilisation de certaines armes. Les combats peuvent concerner des personnages ressemblant à des humains. Il n'y a pas de sang ou de blessure visible. Les réactions des personnages à la violence peuvent être exagérées (éclairs lumineux, effets de fumée à l'impact).

Le jeu contenant de la violence légère fréquente et des achats intégrés, il est recommandé à partir de 12 ans.

TAGS :  
VIOLENCE  
ACHATS INTÉGRÉS



Fortnite est un jeu de tir à la première personne où le joueur voit à travers les yeux de son personnage. Dans le mode Battle royale, environ cent joueurs sont largués dans un espace clos dont la superficie se réduit progressivement. Ils devront explorer cette zone pour trouver des armes et éliminer un à un tous les autres personnages. Le dernier survivant remporte la partie. La violence consiste à utiliser toutes les armes que vous pouvez trouver ou fabriquer pour vaincre les autres joueurs. Les joueurs disparaissent dans une lumière bleue lorsqu'ils sont vaincus, mais on ne voit pas de morts à l'écran.

En raison de la violence et des achats intégrés présents dans ce jeu, il est recommandé à partir de 16 ans.

TAGS :  
VIOLENCE  
ACHATS INTÉGRÉS



# Fiche activité en famille

## Le jeu de la signalétique PEGI

### Support 4 - fiche informative sur la signalétique PEGI

L'ensemble des jeux (quel que soit le support) proposés à la vente (physique ou dématérialisée) disposent d'une **classification PEGI**. La signalétique PEGI est une aide pour **proposer des jeux adaptés** à l'enfant en informant sur l'**âge recommandé** et la présence éventuelle dans le jeu de **contenus inadaptés**.

#### Il existe 5 logos pour l'âge minimum recommandé.

#### Classification PEGI par âge

Source : Guide PEGI-Sell - 2018



Adapté à tous âges.  
Légère violence dans un contexte comique.  
Personnages fantastiques  
Aucun contenu inapproprié.



Violence non-réaliste ou implicite, cartoonesque ou humoristique.  
Scènes pouvant effrayer les plus jeunes enfants.



Violence réaliste envers des personnages fantastiques ou violence non-réaliste envers des personnages à caractère humain.

Langage grossier modéré, nudité, horreur.



Violence réaliste envers des personnages à caractère humains.  
Action sportive avec présence de sang.  
Langage grossier, usages de drogues.  
Représentation d'activités criminelles ou sexuelles.



Violence crue/extrême envers des personnages à caractère humain sans défense ou innocents.  
Idéalisation des drogues.  
Expressions ou activités sexuelles.

Une catégorie d'âge est attribuée à chaque jeu en fonction de la présence de certains contenus, signalés par des descripteurs sur les boîtes de jeu (voir ci-dessous).

**Attention :** l'âge mentionné n'indique pas la difficulté du jeu, mais l'âge à partir duquel le jeu peut convenir à l'enfant par rapport au contenu présent dans le jeu. Par exemple, pour le PEGI 3 ans, cela ne signifie pas qu'un enfant peut y jouer, mais que **le contenu est adapté à tout public** – si un enfant de 3 ans regarde le jeu, il n'y aura pas de contenu pouvant le choquer.

#### Il existe 8 descripteurs indiquant le type de contenu.



Ce jeu contient des scènes de violence



Ce jeu risque de faire peur aux jeunes enfants



Ce jeu fait usage d'un langage grossier



Ce jeu apprend et (ou) incite à parier



Ce jeu se réfère à la consommation de drogues (boissons alcoolisées et tabac inclus) ou y fait allusion



Ce jeu représente des nus et (ou) des comportements ou des allusions sexuelles



Ce jeu contient des images susceptibles d'inciter à la discrimination



Ce jeu indique la présence d'achats intégrés (existe depuis décembre 2018)

Plusieurs descripteurs peuvent être présents sur la jaquette du jeu ou le site Internet de l'éditeur. Ces logos sont présents sur les boîtes des jeux vidéo (l'âge devant et au recto le type de contenu) et sur les sites internet.

Par exemple, un jeu vidéo classé PEGI 12 ans avec le descripteur « horreur » signifie que le jeu n'est pas adapté aux moins de 12 ans en raison de son contenu effrayant.

Il est donc important de regarder, au moment de l'achat du jeu, les logos présents sur la jaquette. Et ainsi, de **choisir le plus approprié à l'âge du joueur, mais aussi à sa sensibilité.**

Pour en savoir plus, rendez-vous sur le site [PédagoJeux](http://PédagoJeux) et sur l'application PEGI Ratings (disponible sur [Google Play](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pegiratings) et l'[App Store](https://apps.apple.com/fr/app/pegi-ratings/id1450844444)).